



DSD Championship
Dogsportsdance International

Rulebook

도그스포츠댄스 공식 규정집
by Lucie Plevova



도그스포츠탄스 공식 규정집 by Lucie Plevova

본 규정집은 도그스포츠탄스에 대한 열정과 사랑이 있는 팀을 도와주기 위해 좋은 목적으로 만들어졌다.
규정에 따라 품종에 관계없이 모든 강아지가 도그스포츠탄스를 시작할 수 있으며 사람과 강아지에 대한 참가 제한은 없다.
본 대회와 최종 목표는 강아지와 도그스포츠탄를 사랑하는 사람들을 하나로 모으는 것이다.

필수사항

강아지에게 친절히 대한다.
주변 사람들에게 친절히 대한다.
질문이 있다면 심판 또는 주최자에게 정중하게 질문해야 한다. 심판은 어떠한 질문에도 답변을 해야 할 책임이 있다.
주변 사람들과 즐거운 시간을 보낸다.

금지사항

강아지를 학대하거나 주변 강아지와 사람들에게 거친 행동을 해선 안된다.
모든 대회 중 약물과 술은 금지된다.
강아지에게 해롭기 때문에 경기장 주변에서의 흡연과 온-리쉬(On-leash) 상태로 강아지와 함께 있을 때 흡연도 금지된다.
술에 취한 기미가 보이는 사람은 주최 측에서 즉시 퇴장 조치를 취할 수 있다.

1.규정(Rules)

1.1	도그스포츠 댄스 철학	4
1.2	파트너견 연령	4
1.3	대회 개최	4
1.4	심판	5
1.5	경기장 크기 및 조건	5
1.6	출전자 의무	6
1.7	부적절한 행동	6
1.8	이의 제기	6
1.9	발정 중인 암컷	6
1.10	파트너견 건강	7

2. 트릭클래스(Trick Class)

2.1	트릭클래스 레벨 1 (Trick Class Level 1)	7
2.2	트릭클래스 레벨 2 (Trick Class Level 2)	7
2.3	트릭클래스 레벨 3 (Trick Class Level 3)	8
2.4	트릭클래스 레벨 4 (Trick Class Level 4)	9
2.5	트릭클래스 레벨 5 (Trick Class Level 5)	9
2.5	트릭클래스 레벨 6 (Trick Class Level 6)	10

3. 퍼피 파티 클래스Puppy Party Class(PPC)

3.1	종목 규정	11
-----	-------	----

4. 비기너 클래스 Beginner Class(BC)

4.1	종목 규정	11
-----	-------	----

5. 오픈 트릿 클래스Open Treats Class(OTC)

5.1	종목 규정	11
-----	-------	----

6. 오픈 클래스Open Class(OC)

6.1	종목 규정	12
-----	-------	----

7. 소품

7.1	타입 & 사이즈	12
-----	----------	----

8. 목줄과 밴드

8.1	목줄과 밴드 규정	13
-----	-----------	----

9. 의상

9.1	의상 규정	14
-----	-------	----

10. 실격

10.1	실격 규정	14
------	-------	----

11. 채점

11.1	채점 규정	16
------	-------	----

1. 도그스포츠댄스 철학

도그스포츠댄스는 20년 이상 다양한 도그스포츠 속에서의 경험을 바탕으로 새롭게 만들어진, 강아지를 위한 도그스포츠이다. 안무와 음악을 통해 강아지와 사람의 상호작용이 명확히 드러난다. 이러한 유대감은 오직 핸들러와 파트너견 간의 긍정적인 관계 및 훈련과 신뢰를 통해 형성된다. 이 스포츠에서 주인공은 강아지가 되어야 하며, 균형 잡힌 루틴을 추구한다. 도그스포츠댄스는 동물 복지를 점수로 평가하지 않는다. 동물 복지는 강아지를 잘못 다루거나 관리하지 못했을 때를 다루는데 이는 일반적으로 기본적인 강아지 관리가 충족되지 않았을 때를 의미한다. 강아지는 건강해야 하고 좋은 모질과 건강한 정신을 포함하여 전반적으로 좋은 상태를 유지해야 한다.

도그스포츠댄스 파트너견 훈련 및 교육 프로그램

- * 파트너견의 운동 능력 이해도 향상
- * 파트너견 영양에 대한 교육
- * 파트너견의 컨디셔닝(Conditioning)
- * 파트너견의 신체적, 정신적 강인함을 유지하는 방법
- * 핸들러의 퍼포먼스 레벨 향상

1.2 파트너견 연령

각 종목별 파트너견 연령 제한이 있다.

종 목	참 가 자 격	
트릭 클래스	레벨 1,2	최소 3개월 이상
	레벨 3,4,5,6	최소 12개월 이상
퍼피 파티 클래스	최소 3개월 이상 ~ 최대 12개월(12개월 포함)	
비기너 클래스	최소 5개월 이상	
오픈 트릭 클래스	최소 12개월 이상	
오픈 클래스	최소 12개월 이상	

1.3 대회 개최

주최 측은 경기장의 바닥이 모든 강아지들에게 안전한지 확인해야 할 책임이 있다. 미끄럽지 않은 바닥이면 대회를 치를 수 있다. 이는 도그스포츠 대회로서, 모든 강아지들과 참가자들이 안전하게 경기를 치르기 위함이다. DSD규정에 따라 대회를 개최하고 싶다면, 주최 측은 반드시 Lucie Plevova에게 문의하고 동의를 얻어야 한다. 대회는 누구나 개최할 수 있다.

*경기장 바닥 예시



접지력이 강한 매트
(부적합 - 회전할 때 관절에 무리가 갈 수 있음)



인조잔디(적합)

1.4 심판

트릭클래스 심판은 심사를 보는 트릭클래스 시험을 패스해야 진행할 수 있다.

(예: Level 1 심판은 Level 1을 통과했을 경우에만 심사를 볼 수 있다.)

프리스타일 부문 심사는 3명의 심판이 진행한다. 만약 3명의 심판진 구성이 불가능하다면 Lucie Plevova와 상의 후 2명도 가능하다.

- * 파트너견 - Canine judge (Head judge)
- * 핸들러 - Handler judge
- * 팀 요소 - Team Element judge

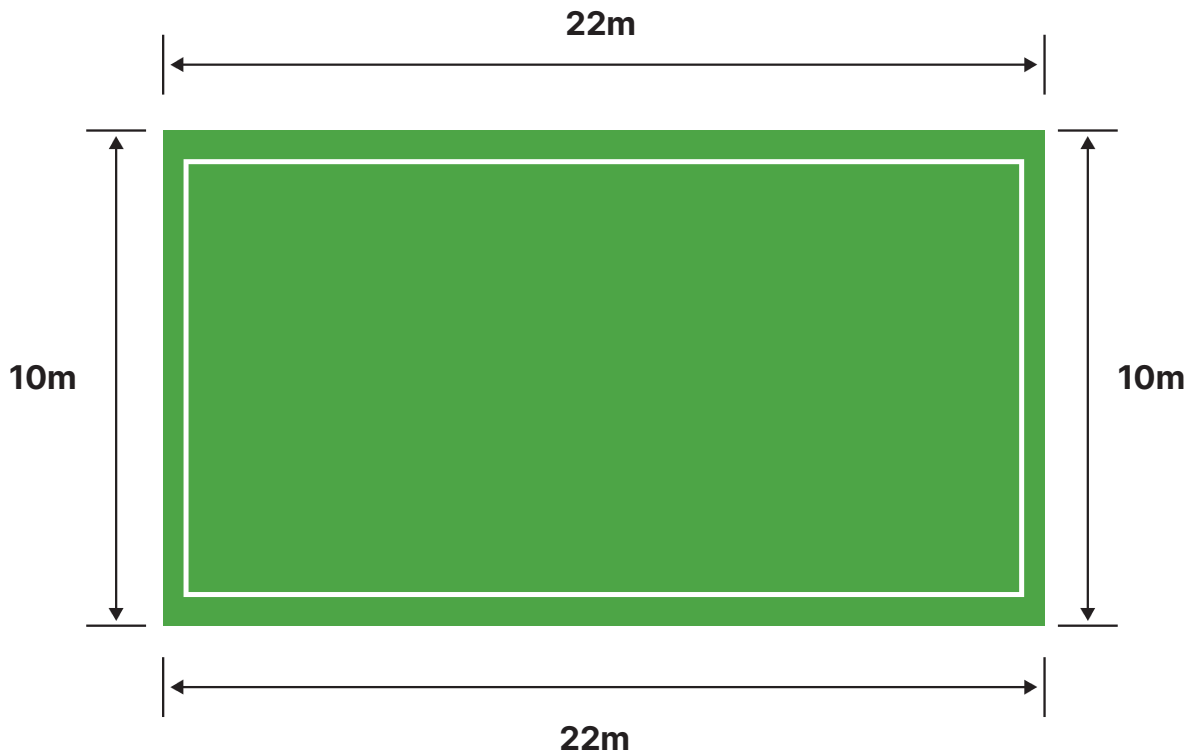
심판진은 공정하고 올바른 심사 점수를 부여할 책임이 있다. 심판이 부여한 점수 또는 페널티에는 항상 타당한 이유가 있어야 한다. 심판들 간의 점수 차이가 크게 날 수는 없다. 예를 들어 같은 부문에서 한 심판이 0.56점을 주고 다른 심판이 2.34점을 줬다면 이는 올바른 심사가 아니기 때문에 심판끼리 서로 합의할 수 있다.

1.5 경기장 크기 및 조건

경기장의 최소 크기는 가로 x 세로 22m x 10m이다.

경기장은 펜스로 둘러져야 한다. 파트너견에게 위험할 수 있으므로 펜스는 파트너견이 쉽게 점프해서 넘어갈 수 없을 만큼 높아야 한다.

경기장은 모든 파트너견과 핸들러에게 안전해야 한다.



1.6 출전자 의무

모든 출전자들은 파트너견과 본인의 건강에 책임이 있다. 따라서 모든 파트너견은 다른 사람 또는 강아지들에게 해를 끼치지 않도록 통제되어야 한다.

너무 덥거나 추운 날씨일 때 파트너견의 체온 관리에 대한 책임은 전적으로 출전자에게 있다.

출전자 본인의 파트너견은 본인이 책임진다.

사고 예방을 위해 경기 중이 아닌 파트너견은 목줄을 매거나 케이지에 넣어둔다.

1.7 부적절한 행동

다른 출전자들이나 심판, 강아지들에게 부적절한 행동을 하는 사람은 대회장에서 퇴장 당할 수 있다.

소리를 지르고, 타인에게 위해를 가하고, 물건을 훔치고, 강아지에게 안좋은 음식을 주고, 소셜미디어에 나쁜 글을 쓰는 등의 부적절한 행동을 취한 자는 매우 심각한 불이익을 받는다.

만약 누군가에게 음주 또는 약물복용의 징후가 보인다면 주최측은 검사를 할 수 있으며 검사결과 양성이 나온 사람은 즉시 퇴장 당할 수 있다.

이 스포츠는 강아지를 사랑하고 다른 이들과 즐거운 시간을 보내는 스포츠이므로 타인에게 부적절한 행동은 지양한다.

1.8 이의 제기

모든 이의 제기는 진지하게 받아들이고 경청해야 한다. 하지만 이는 정중하게 요청된 이의 제기에 한한다.

이의 제기는 당일 모든 일정 종료 시에 할 수 있다. 대회 중에는 할 수 없다.

1.9 발정 중인 암컷

발정 중인 암컷도 참가할 수 있으나 출전하는 경기의 가장 마지막 순서로 배정된다.

이틀 동안 진행되는 대회의 경우에도 이틀 모두 출전 경기의 가장 마지막 순서로 배정된다.

발정 중인 암컷은 바지를 착용해야 한다.

***사진 예시**



위와 같은 바지는 오직 발정 중인 암컷에게만 허용된다.

1.10 파트너견 건강

만약 강아지가 절뚝거림, 구토, 출혈 등의 증상을 보일 경우 대회에 참가할 수 없다.

경기 도중 강아지에게 절뚝거림, 구토, 출혈 등이 발생한다면, 그 즉시 멈추고 강아지의 상태를 확인한다.

2.1 트릭 클래스 레벨1 (Trick Class Level 1)

트릭 클래스 레벨1은 누구나 참여할 수 있다. 특히 초심자에게 좋다.

트릭 클래스 레벨1에서는 간식이 허용되며 한 트릭을 끝내고 보상을 주는 것을 권장하나, 경기 진행중 언제든지 보상을 줄 수 있다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

간식으로 유인(Luring)하여 파트너견을 돕는 것을 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

* 스핀&서클 (Spin&Circle)

파트너견이 제자리에서 스핀 2회, 서클 2회를 실시한다.

왼쪽, 오른쪽 회전을 한번씩 번갈아가며 실시해야 한다.

* 위브 (Weave)

파트너견이 핸들러의 다리 사이를 통과하며 앞으로 10m 이동한다. 핸들러는 어느 쪽 다리부터 시작할지 선택할 수 있다.

* 힐워크 (Heelwork)

핸들러의 왼쪽 다리 옆에 서서 10m 이동한다. 파트너견은 이동 중 힐포지션을 유지해야 한다.

또한 파트너견의 머리는 높이 들고 있는 것을 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

* 오리지널 또는 포커스 8초 (Original or Focus 8sec)

눈을 8초간 마주치거나 오리지널 트릭을 선보인다. 아이 콘택트의 경우 파트너견이 앉거나 엎드리거나 선 채로 해도 무방하다. 오리지널 트릭의 경우 파트너견과 함께 할 수 있는 어떠한 종류의 트릭이건 관계없다.

2.2 트릭 클래스 레벨2 (Trick Class Level 2)

트릭 클래스 레벨2는 트릭 클래스 레벨1을 통과한 누구나 참여할 수 있다. 특히 초심자에게 좋다.

트릭 클래스 레벨2에서도 간식이 허용되지만 보상은 클래스가 모두 종료된 이후 가능하다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

해당 클래스에서는 작은 수신호를 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

* 스핀&서클 (Spin&Circle)

파트너견이 제자리에서 스핀 2회, 서클 2회를 실시한다.

왼쪽, 오른쪽 회전을 한번씩 번갈아가며 실시해야 한다.

* 위브 (Weave)

파트너견이 핸들러의 다리 사이를 통과하며 앞으로 10m 이동한다. 핸들러는 어느 쪽 다리부터 시작할지 선택할 수 있다.

* 피벗 (Pivot)

파트너견의 앞발을 축으로 하여 1바퀴 회전한다. 피벗은 힐포지션에서 진행하며, 회전 중 파트너견의 앞발 축은 한 곳에 고정되어야 한다.

*** 힐워크 슬라롬 (Heelwork slalom)**

직선상에 1.25m 간격으로 놓인 콘 7개 사이를 힐워크로 이동한다. 왼쪽에서 시작해야 하며, 파트너견의 몸이 핸들러와 동일하게 움직여야 하고 끝날 때까지 힐포지션을 유지한다.

*** 프리 포지션 인 서클 (Free Position in circle)**

핸들러와 파트너견이 마주 선 채로 핸들러는 뒤로 원형을 그리며 이동하고, 파트너견은 핸들러의 정면에서 따라온다.

*** 어라운드 (Around)**

파트너견이 핸들러를 중심으로 주변을 2바퀴 돈다. 한번의 지시어만 사용하는 것을 권장한다.
하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

*** 백워드 (Backward)**

핸들러와 파트너견이 마주 선 채로 파트너견의 뒤쪽으로 10m 이동한다. 파트너견과 핸들러는 2줄의 콘 사이에서 이동한다. 이때 파트너견이 콘에 닿아서는 안 된다.

2.3 트릭 클래스 레벨3 (Trick Class Level 3)

트릭 클래스 레벨3는 트릭 클래스 레벨2를 통과한 누구나 참여할 수 있다. 보다 높은 수준의 클래스이다.

트릭 클래스 레벨3에서 간식은 허용되지 않는다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

해당 클래스에서는 작은 수신호를 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

*** 디스턴스 스핀 & 서클 (Distance Spin & Circle)**

파트너견이 핸들러와 1m 떨어진 제자리에서 스핀 2회, 서클 2회를 실시한다.
왼쪽, 오른쪽 회전을 한번씩 번갈아가며 실시해야 한다.
1m 보다 멀리 떨어지는 것은 허용되나 1m 보다 가까운 거리는 허용되지 않는다.

*** 위브 백워드 (Weave Backward)**

파트너견이 핸들러의 다리사이를 통과하며 뒤로 10m 이동한다. 핸들러는 뒤로 이동하지만 파트너견은 앞으로 이동한다.
핸들러는 어느 쪽 다리부터 시작할지 선택할 수 있다.

*** 힐워크 백워드 (Heelwork Backward)**

힐포지션 상태에서 뒤로 10m 이동한다. 파트너견은 핸들러의 다리에 가까이 붙어있어야 한다.

*** 프리 포지션 4 커브 (Free Position 4 Curves)**

핸들러와 파트너견이 마주 선 채로 커브를 그리는 턴 동작을 4회 실시한다.
각각의 턴 동작에서 파트너견은 계속 핸들러를 마주하여 위치해 있어야 한다.

*** 사이드워크 7m (Side Walk 7m)**

옆으로 7m 이동한다. 핸들러와 파트너견이 마주 서서 파트너견의 몸이 핸들러의 정면 일직선상에 곧게 위치한 채로 이동해야 한다.

*** 프리 포지션 피벗 (Free Position Pivot)**

핸들러와 파트너견이 마주 선 채로 핸들러의 몸을 축으로 360도 회전한다. 파트너견의 몸이 핸들러의 정면 일직선상에 곧게 위치한 채로 회전해야 한다.

*** 백어라운드 (BackAround)**

파트너견이 핸들러를 중심으로 주변을 뒷걸음질로 2바퀴 돈다.

2.4 트릭 클래스 레벨4 (Trick Class Level 4)

트릭 클래스 레벨4는 트릭 클래스 레벨3를 통과한 누구나 참여할 수 있다. 보다 높은 수준의 클래스이다.

트릭 클래스 레벨4에서 간식은 허용되지 않는다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

해당 클래스에서는 작은 수신호를 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

* 힐 레프트 사이드 워크 5m (Heel Left Side Walk 5m)

힐 포지션 상태에서 옆으로 5m 이동한다. 파트너견은 핸들러의 다리에 가까이 붙어있어야 하며, 몸을 곧게 편 채로 옆으로 이동해야 한다.

* 센터 포지션 포워드 (Center Position Forward)

파트너견이 핸들러의 다리 사이에 위치하여 앞으로 10m 함께 이동한다.

파트너견의 어깨가 핸들러의 무릎보다 살짝만 앞으로 나와 있어야 한다.

* 와치 5초 (Watch 5sec.)

파트너견의 몸과 얼굴이 핸들러 쪽을 향하지 않은 상태로 5초간 기다린다.

파트너견의 몸이 핸들러의 정면 일직선상에 곧게 위치해야 한다.

* 스콧 (Scoot)

핸들러와 파트너견이 마주 선 채로 있고 지시어에 따라 핸들러의 다리 사이를 뒤로 통과해야 한다.

* 리버스 (Reverse)

파트너견이 핸들러의 다리사이를 뒤로 통과하며 10m 이동한다.

핸들러는 어느 쪽 다리부터 시작할지 선택할 수 있다.

* 롤 (Roll)

파트너견이 옆구르기를 1회 실시한다. 구르는 위치는 상관없다.

* 디스턴스 시트 프리티 5초 (Distance Sit Pretty 5sec.)

핸들러와 1m 떨어진 거리에서 파트너견이 5초 동안 차렷 자세를 유지한다.

* 오버 암스 (Over Arms)

파트너견이 핸들러의 팔을 연속해서 4회 뛰어 넘는다. 핸들러의 팔은 파트너견이 뛰어넘을 수 있을만큼의 높이여야 한다.

2.5 트릭 클래스 레벨5 (Trick Class Level 5)

트릭 클래스 레벨5는 트릭 클래스 레벨4를 통과한 누구나 참여할 수 있다. 보다 높은 수준의 클래스이다.

트릭 클래스 레벨5에서 간식은 허용되지 않는다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

해당 클래스에서는 작은 수신호를 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

* 스탠드 하인드 레그 1.5m (Stand Hind Leg 1.5m)

파트너견이 뒷발로 서서 1.5m 이동한다. 이동방향은 핸들러가 정할 수 있으며, 핸들러와 함께 이동할 수 있다.

*** 와치 워크 3m (Watch Walk 3m)**

파트너견이 핸들러의 정면 일직선 상에 등을 진채로 곧게 서서 앞으로 3m 이동한다.

*** 센터 포지션 백워드 1.5m (Center Position Backward 1.5m)**

파트너견이 핸들러의 다리 사이에 위치하여 직선 방향 뒤로 1.5m 함께 이동한다.

*** 힐워크 인 스퀘어 (Heelwork in Square)**

힐 포지션 상태에서 사각형을 그리며 이동한다. 처음은 앞으로 3m, 두 번째는 사이드워크 오른쪽으로 3m, 세 번째는 뒤로 3m, 네 번째는 사이드워크 왼쪽으로 3m 이동한다. 이동 시 파트너견은 항상 같은 힐 포지션을 유지해야 한다.

*** 디스턴스 롤 2회 (Distance Roll 2x)**

핸들러와 1m 떨어진 거리에서 옆구르기를 2회 실시한다.

1m 보다 멀리 떨어지는 것은 허용되나 1m 보다 가까운 거리는 허용되지 않는다.

*** 포즈 인 디스턴스 (Paws in distance)**

핸들러와 1m 떨어진 거리에서 파트너견이 앞발을 한쪽씩 번갈아서 4회 올린다.

한 발을 두 번 연속 올리는 것은 허용되지 않는다.

*** 페이스 (Face)**

파트너견이 발로 자기 얼굴을 가린다.

*** 하프 피벗 (Half Pivot L,R)**

왼쪽 힐포지션에서 핸들러가 뒤로 돌면 파트너견도 앞발을 축으로 회전하여 오른쪽 힐포지션으로 변경한다.

파트너견의 앞발 축은 한 곳에 고정되어야 한다.

2.6 트릭 클래스 레벨6 (Trick Class Level 6)

트릭 클래스 레벨6는 트릭 클래스 레벨5를 통과한 누구나 참여할 수 있다. 보다 높은 수준의 클래스이다.

트릭 클래스 레벨6에서 간식은 허용되지 않는다.

경기장 안에서 목줄 없이 진행 할 수 있다.

해당 클래스에서는 작은 수신호를 권장한다. 수행하지 않을 경우, 낮은 점수를 받을 수 있다.

말로 하는 칭찬이 허용된다.

*** 디스턴스 사이드워크 2m (Distance SideWalk 2m)**

핸들러와 2m 떨어진 거리에서 옆으로 2m 이동한다. 핸들러와 파트너견이 마주 서서 파트너견의 몸이 핸들러의 정면 일직선상에 곧게 위치한 채로 이동해야 한다.

*** 디스턴스 스코트 (Distance scoot)**

핸들러와 2m 떨어진 거리에서 핸들러의 지시어에 따라 파트너견은 핸들러의 다리 사이를 뒤로 통과한다.

*** 포워드 스탠드 워크 (Forward Stand Walk)**

파트너견이 핸들러 앞에 위치한 상태에서 뒷발로 서서 앞으로 2m 이동한다.

파트너견은 핸들러에게서 등을 돌린 상태로 이동해야 하고 무조건 앞으로 이동해야 한다.

*** 힐워크 체인지 스피드 (Heelwork Change Speed)**

파트너견과 핸들러가 힐워크를 실시하고, 심판의 지시어에 따라 천천히, 빨리, 정속, 정지의 동작을 실시한다.

*** 세그먼트 (Segment)**

파트너견과 핸들러가 어라운드 2회 - 위브 4걸음 - 어라운드 2회의 트릭을 멈춤 없이 연속으로 실시한다.

*** 오버 암스 (Over arms)**

파트너견이 핸들러의 팔을 연속해서 4회 뛰어 넘는다. 핸들러의 팔은 파트너견이 뛰어넘을 수 있을만큼의 높이여야 한다.

3. 퍼피 파티 클래스 (Puppy Party Class)

3.1 종목규정

퍼피 파티 클래스는 최소 3개월부터 최대 12개월 (12개월 포함) 의 모든 퍼피들을 위한 클래스이다.

장난감과 간식이 모두 허용되며 언제든지 보상이 가능하다.

이 클래스의 목적은 경기장에서 어린 강아지들이 좋은 기분을 느끼게 하는 데에 있다.

즐거움이 우선시 되는 클래스이다.

음악이 다른 클래스들만큼 중요하지 않다.

음악 길이 : 최대 1분30초

리쉬는 규정집에 금지되어 있는 리쉬 외에 모두 허용된다.

4. 비기너 클래스 (Beginner Class)

4.1 종목규정

비기너 클래스는 이 스포츠를 처음 접하는 핸들러와 파트너견을 위한 클래스이다.

*** 보상**

간식 또는 장난감이 허용되며 루틴 중 언제든지 보상이 가능하다.

*** 리쉬 규정**

경기장에 입장하기 전에 리쉬는 반드시 풀어야 한다. 특별한 경우에 한 해, Lucie Plevova와 상담 후에 얇은 리쉬 또는 짧은 리쉬를 사용할 수 있다.

*** 음악**

경기 시작 전, 핸들러는 경기장 안에서 음악이 본인이 원하는 크기의 볼륨인지 확인해야 한다.

이때 파트너견은 핸들러와 함께 경기장에 들어갈 수 없다.

음악 길이: 최소 1분 ~ 최대 2분 30초

5. 오픈 트리트 클래스 (Open Treats Class)

5.1 종목 규정

오픈 트리트 클래스는 충분한 길이의 루틴을 가지고 있지만 여전히 보상이 필요한 핸들러와 파트너견을 위한 클래스이다.

*** 보상**

간식 또는 장난감이 허용되지만 루틴 중 보상은 불가하다. 루틴 종료 후 경기장 밖에서 보상이 가능하다.

*** 리쉬 규정**

경기장에 입장하기 전에 리쉬는 반드시 풀어야 한다. 루틴 중 어떠한 리쉬도 허용되지 않는다.

*** 음악**

경기 시작 전, 핸들러는 경기장 안에서 음악이 본인이 원하는 크기의 볼륨인지 확인해야 한다.

이때 파트너견은 핸들러와 함께 경기장에 들어갈 수 없다.

음악 길이: 최소 2분 ~ 최대 4분

6. 오픈 클래스 (Open Class)

6.1 종목 규정

오픈 클래스는 최고난이도의 루틴을 위한 클래스이다.

*** 보상**

간식과 장난감은 허용되지 않는다.

*** 리쉬 규정**

경기장에 입장하기 전에 리쉬는 반드시 풀어야 한다. 루틴 중 어떠한 리쉬도 허용되지 않는다.

*** 음악**

경기 시작 전, 핸들러는 경기장 안에서 음악이 본인이 원하는 크기의 볼륨인지 확인해야 한다.

이때 파트너견은 핸들러와 함께 경기장에 들어갈 수 없다.

음악 길이: 최소 2분 ~ 최대 4분

7. 소품

7.1 타입 & 사이즈

*** 소품**

경기장 안에서 최대 2개의 소품을 사용할 수 있다. 소품의 크기는 보통의 의자 사이즈보다 커서는 안된다.

*** 의자의 최대 크기**

높이 70cm 가로 62cm 세로 62cm



*** 허용되지 않는 소품**

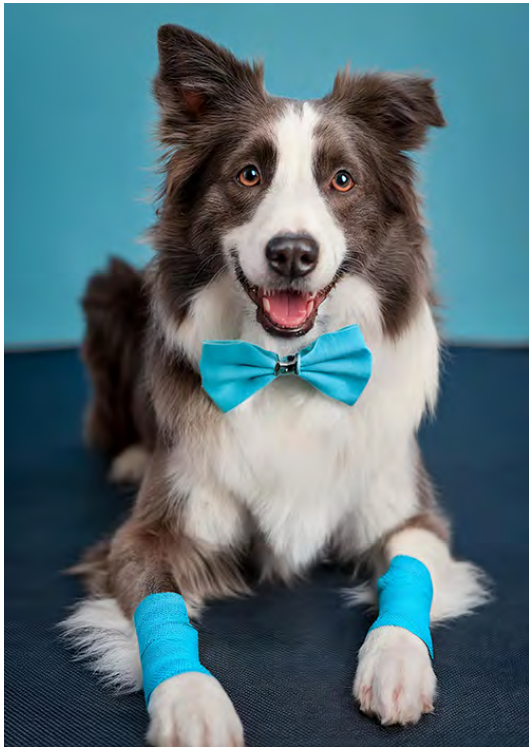
부드러운 소재로 만들어졌다 하더라도 무기류(총, 칼, 창 등)의 소품은 허용되지 않는다.



8. 목줄과 밴드

파트너견에게 목줄을 할 경우엔 보기 좋고 예쁜 목줄을 사용해야 한다. 또한, 일반 목줄 위에 스카프, 리본 등을 이중으로 둘러도 무방하다.

파트너견의 발목을 감싸는 밴드는 허용된다.



파트너견이 옷을 입는 건 허용되지 않는다.

핀치, 초커, 하프 초커, 전기 목줄은 금지한다. 사진 참고



9. 의상

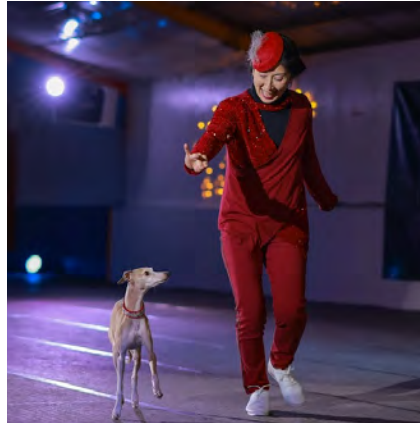
9.1 의상 규정

핸들러의 복장은 멋져야 하며, 핸들러와 파트너견의 루틴에 어울려야 한다.

가급적 파트너견의 색과 다른 색의 의상을 권장한다. 또한 의상이 너무 크거나, 파트너견의 움직임을 방해해서는 안된다.

파트너견의 발을 밟아 큰 부상을 유발할 수 있기에 높은 굽의 신발은 허용되지 않는다.

* 좋은 의상 예시



10. 실격

10.1 실격 규정

* 실격

파트너견이 경기중 배변을 할 경우 실격된다. 이 경우 해당 팀에 점수는 주어지지 않지만 그들이 준비한 루틴을 끝까지 진행할 수 있다.

음악이 나오기 전 루틴을 시작하면 실격된다.

경기 중 파트너건이 경기장을 벗어나면 실격된다. 이 경우 해당 팀에 점수는 주어지지 않지만 그들이 준비한 루틴을 끝까지 진행할 수 있다.

대회 기간 중 어느 장소에서라도 파트너건이 공격적인 행동 (다른 개나 사람을 무는 행위 등)을 하는 경우 남은 모든 경기에서 실격된다.

*** 페널티**

심판은 페널티로 간주되는 상황을 반드시 직접 봐야 한다.

1명의 심판이 페널티 여부를 단독으로 판단할 수 없다. 3명의 심판진 모두 함께 논의하여 페널티 점수를 결정한다.

페널티는 루틴 종료 직후 심판이 공지한다.

11. 채점

11.1 채점 규정

3명의 심판진이 있으며, 각자의 카테고리를 심사한다. 헤드심판은 파트너견 심판이다.

CANINE

Focus - Performance	- 루틴 중 핸들러에 대한 반려견의 집중력과 행동력	3
Moves	- 파트너견의 움직임 능력과 운동 능력	3
Precision	- 파트너견의 트릭과 동작의 성공	2
Difficulty	- 파트너견과 핸들러가 함께 어려운 트릭, 동작의 빠른 수행력	2

HANDLER

Routine	- 루틴과 안무의 구성	3
Signals, Commands	- 심사위원에게 신호를 보이지 않아야함	3
Music	- 음악이 루틴, 반려견과 어울려야함	3
Attire	- 루틴과 파트너견에 어울리는 의상 착용	1

TEAM ELEMENTS

Free Position	- 8걸음	2
Weave(Slalom)	- 4걸음	2
Spin, Circle	- 스핀 2회, 서클 2회	2
Around	- 어라운드 4회	2
Heelwork	- 8걸음	2
Overs	- 오버 4회	2
Sidewalk	- 6걸음	2
K9 Entertainment	- 심사위원과 관람객에게 전해지는 루틴의 재미	2

PENALTY

Active Touching	- 핸들러가 신체적 접촉을 통해 파트너견을 고의적으로 움직이거나 이동시키는 행위	-3
Barking	- 몇번의 짹짹거림 또는 짹 : 0.5~1 - 절반의 루틴 진행 중 짹 : 1~2 - 모든 루틴에 짹 : 2~3	-3
Crash	- 핸들러의 실수로 인한 파트너견 추락 또는 핸들러 몸과의 충돌	-5